

Wij DROMEN VAN...

... een stad die de wereld van morgen durft verbeelden.

... een stad vol dansende bruggen die mensen in beweging zetten en verbinden.

... een stad die gelooft in de kracht van erfgoed als hefboom voor creativiteit en innovatie.

... een stad waar jonge makers kansen krijgen om hun ideeën vorm te geven.

... een stad die de realiteit en de diversiteit van de straat omarmt en een stem geeft binnen cultuur.

... een stad waarin mensen de durf en het vertrouwen hebben om dit gevoelige lichaam te ontdekken en zo grenzen te verleggen en horizonten te openen.

... een stad met betekenisvolle, kwalitatieve, laagdrempelige en dynamische kunst in de publieke ruimte.

... een stad met oneindige ruimte om muziek te creëren, te tonen en te ontdekken.

... een sociaal-artistieke stad waar gelijkwaardigheid normaal is.

... een stad die haar inwoners niet vergeet.

... een muziekcentrum van de toekomst, waar symbiose en experiment centraal staan.

Droom je ook van een stad vol verbeelding?

V.U. – Ruben Benoit & Lucas Devolder, Spinnerijstraat 105, 8500 Kortrijk

VORM – Charles Bleuzé

Hang de affiche uit, kies zelf welke zijde!

Wij DROMEN VAN...

... een stad die
verbeelding en verbinding
centraal zet.

... een stad die
de touwtjes durft
loslaten.

... bibliotheken
als thuishaven waar
elke inwoner veilig kan
blijven aanmeren.

... een stad waarin
design op alle niveaus
wordt ingezet om
een betere toekomst
te ontwerpen.

... een stad die
radicaal inclusief is en
haar cultuurgebouwen
daarop aanpast.

... diepe en brede
participatieve projecten
in de hele stad.

... een stad die
maatschappelijke, artistieke
en sociale draden verweeft tot
een divers portret
van makers en deelnemers
uit alle windstreken.

... een stad die
culturele samenwerking
en participatie, diversiteit
en internationale
perspectieven als tools
inzet voor een duurzame
en vruchtbare
community.

... een stad die van
de publieke ruimte
een inclusieve, creatieve
vrijplaats maakt.

... een stad die haar
creatieve vrijplaatsen
koestert.